

Hobby Horse wedstrijdreglement

Versie juli 2025

Inhoud

Algemeen.....	1
Dressuur.....	2
<i>De gangen</i>	2
<i>Oefeningen</i>	3
<i>Uitvoering & uitrusting</i>	3
Wedstrijdregels.....	3
<i>Springen</i>	4
<i>Strafpunten</i>	4
Klassementen.....	5

Algemeen

Dit reglement is van toepassing op evenementen georganiseerd door PSV De Paardenvriend

- **Toegankelijkheid:** Hobby Horse wedstrijden staan open voor iedereen die plezier beleeft aan deze sport. Maximumleeftijden kunnen van toepassing zijn.
- **Leeftijd:** Indien van toepassing, dient de deelnemer de gestelde minimum- of maximumleeftijd voor een specifieke klasse te respecteren. De leeftijd op de dag van de wedstrijd is bepalend.
- **Inschrijving:** Deelname is alleen mogelijk na tijdige en correcte inschrijving en betaling van het inschrijfgeld (indien van toepassing). De organisatie behoudt zich het recht voor inschrijvingen te weigeren.
- **Hobby Horse:** Elke deelnemer neemt deel met een Hobby Horse. De Hobby Horse dient in goede staat te zijn, herkenbaar als Hobby Horse. In sommige gevallen zijn er Hobby Horses te huur, dit is dan duidelijk aangegeven bij het inschrijfformuliere.
- **Veiligheid:** De veiligheid van alle deelnemers, toeschouwers en officials heeft te allen tijde de hoogste prioriteit. Deelnemers dienen zich te allen tijde bewust te zijn van hun omgeving en rekening te houden met andere deelnemers.
- **Gedrag:** Van alle deelnemers wordt sportief en respectvol gedrag verwacht, zowel naar mededeelnemers, juryleden, vrijwilligers als toeschouwers. Ongepast gedrag, waaronder

onsportiviteit, agressie of het niet opvolgen van aanwijzingen van de organisatie, kan leiden tot diskwalificatie.

- **De Hobbyhorse**

De hobbyhorse moet voorzien zijn van een hoofdstel, met teugels die aan het hoofdstel zijn vast gemaakt. Extra uitrusting zoals een oornetje is toegestaan.

- **Deelnemer**

Schoenen zijn verplicht, verder wordt aangeraden paardrijkkleding of andere gemakkelijke sportkleding te dragen.

Dressuur

De gangen

In de dressuurproeven worden verschillende gangen gevraagd hieronder een overzicht van wat er van de deelnemer wordt verwacht tijdens een officiële Hobby Horse wedstrijd.

Stap

De stap heeft het meest weg van wandelen, er is altijd minstens een voet aan de grond, er is geen zweefmoment in de stap. Binnen de stap kennen we verschillende schakelingen (versnellingen) het basistempo noemen we de arbeidsstap; een vlotte stap met gelijke passen. De stap kan worden verzameld, er worden kortere passen gemaakt met meer buiging in de benen. De stap kan ook worden verruimd, er worden langere passen gemaakt. Het hoofd van de hobbyhorse mag in het verlengen van de stap wat meer naar voren gebracht worden.

Draf

Draf lijkt op menselijk joggen/rennen. Elke pas moet een zweefmoment hebben (geen van beide voeten raakt de grond). Net als in de stap kun je in de draf verzamelen, de jury wenst dan een kortere draf te zien dan de arbeidsdraf met meer buiging in de benen, in het verruimen van de draf naar een middendraf of een uitgestrekte draf wil de jury grotere passen zien met een meer gestrekt been.

Galop

De galop heeft een duidelijk ritme en zweefmoment, er is een linker- en een rechtergalop. In de linkergalop komt het linkerbeen het meest naar voren en in de rechtergalop het rechterbeen. In de proef wordt de correcte galop gevraagd tenzij anders aangegeven. (ga je linksom door de rijbaan, de linkergalop, en ga je rechtsom door de baan de rechtergalop).

Oefeningen

Alle gevraagde figuren moeten op de gevraagde letter worden uitgevoerd.

Schouderbinnenwaarts - De voeten van de ruiter en het hoofd van het paard zijn gepositioneerd en gebogen naar binnen vanaf de hoefslag. Het bovenlichaam van de ruiter moet recht blijven ten opzichte van de rijbaan. Wordt meestal in draf gevraagd.

Wijken voor het been - De beweging wordt gedaan door diagonaal van een rechte lijn af te bewegen en hierbij kruislings te bewegen. De hobbyhorse moet heel lichtjes van de beweging af gebogen zijn (de richting waar je vandaan komt).

Uitvoering & uitrusting

Teugels en houding

De teugels worden met beide handen vastgehouden, de buitenhand op de stok én teugel en de binnenhand alleen op de teugel. De handen moeten dicht bij elkaar blijven. Bij het veranderen van richting houdt je de stok in de nieuwe buitenhand vast. Houd zoveel mogelijk stabiel contact op de teugels. De houding van de ruiter moet gebalanceerd zijn; rechtop of licht achteroverleunend zonder extra beweging. Zorg dat de beweging in beide benen gelijk is, streef naar gelijkmatige passen en laat duidelijke verschillen zien tussen verschillende gangen.

Wedstrijdregels

Dressuur

- De deelnemer mag beginnen na het sein van de jury
- De proef begint en eindigt met het groeten van de jury, waarbij de ruiter knikt en/of één hand van de teugels haalt. De jury groet terug en daarna mag de deelnemer de proef vervolgen.
- Voorlezers zijn toegestaan
- De deelnemer mag zijn/haar uitvoering voortzetten na het twee keer vergeten van het programma. De deelnemer kan de jury om advies vragen over welk onderdeel ze kunnen voortzetten.
- Het vragen en ontvangen van advies van iemand anders dan de jury niet toegestaan.

Strafpunten

Voor de eerste fout worden 2 punten afgetrokken van de totale score van de uitvoering. Voor de tweede fout worden 4 punten afgetrokken. De derde fout leidt tot eliminatie. De volgende zaken leiden tot strafpunten:

- Ongehoorzaamheid, zoals bokken, struikelen, tegen het hek schoppen zodat het hek beweegt of andere bewegingen die niet als oefening kunnen worden geïnterpreteerd.

- Het niet uitvoeren van de vereiste beweging dicht bij de juiste plaats of helemaal niet.
- De deelnemer gaat de verkeerde kant op maar keert binnen 10 seconden terug naar de juiste plek zonder te stoppen of de jury om advies te vragen.
- Het vergeten van de route, d.w.z. stoppen om na te denken of niet terugkeren naar de route binnen 10 seconden.
- Advies vragen of ontvangen van iemand anders dan de jury.

Springen

• Richtlijnen parcours

8-10 hindernissen, kruisjes en steilsprongen en 1 of 2 oxers. Bij hoogtes boven de 50 cm dient er gebruik gemaakt te worden van extra licht hindernismateriaal voor de veiligheid.

• Tijd of stijl

Er kunnen verschillende vormen van klassering plaatsvinden. Een van de mogelijkheden is het gebruiken van een rijstijlprotocol. Hierop wordt de deelnemer beoordeeld op de onderdelen parcousbeheersing, houding en funfactor, daarnaast worden de strafpunten bijgehouden voor geweigerde hindernissen of het laten vallen van een balk. De deelnemer met het hoogste aantal punten en het laagste aantal strafpunten wint.

• Parcours op tijd

Wanneer er door de organisatie wordt gekozen voor een parcours op tijd dient er een duidelijke start/finish lijn aanwezig te zijn waarop de tijd wordt gestart en gestopt. Fouten in het parcours leiden tot strafpunten, deelnemer met de minste strafpunten en de snelste tijd wint.

• Uitvoering van de sprong

Deelnemers dienen elke hindernis op een gecontroleerde en veilige manier te benaderen.

- Hobbyhorse vasthouden De Hobby Horse dient te allen tijde door de deelnemer vastgehouden te worden. Loslaten van De Hobby Horse tijdens het parcours kan leiden tot strafpunten of diskwalificatie.

Strafpunten

Voor de volgende fouten worden strafpunten gegeven:

- Eerste weigering: 4 strafpunten
- Tweede weigering 8 strafpunten
- Laten vallen van een balk of hele hindernis: 4 strafpunten

In de volgende gevallen kan een deelnemer worden uitgesloten (met toestemming van de jury mag de deelnemer het parcours afmaken):

- 3 e weigering
- Val van deelnemer
- Springen van een verkeerde hindernis.

Klassementen

Klassementen worden opgemaakt op basis van de door de jury ingevulde protocollen. Bij gelijke punten wordt de ex aequo regeling ingezet en zijn de punten onder onderdeel 25 en 24 (dressuur) en Parcoursbeheersing en Funfactor (springen) leidend in het opmaken van het klassementen (degene die voor deze onderdelen de hoogste punten heeft, is de hoogst geplaatste. Wanneer de organisatie het toestaat kunnen deelnemers een extra inschrijving doen op een lagere klasse, niet voor het klassement. Alleen het hoogst gestarte parcours/proef wordt meegenomen in het eindklassement. De andere start wordt als Hors Concours beschouwd (buiten mededinging).